

7 CUDÓW ŚWIATA

MANNEKEN PIS · BRUKSELA



Manneken Pis (i miasto Bruksela) to dodatkowa plansza do gry „7 cudów świata”.

POCZĄTKOWE ZASOBY

Niezależnie od wybranej strony (A lub B), Manneken Pis nie produkuje żadnych surowców. Jego właściciel rozpoczyna jednak grę z 4 dodatkowymi monetami o wartości 1 (co daje łącznie 7 złota na starcie).



MANNEKEN PIS – BRUKSELA (A)

Ta wersja Manneken Pis kopiuje specjalne efekty Cudów z sąsiadujących Miast.

- Pierwszy etap: Gracz może użyć efektu pierwszego etapu Cudu po swojej lewej stronie.
- Drugi etap: Gracz może użyć efektu drugiego etapu Cudu po swojej prawej stronie.
- Trzeci etap: Gracz może użyć efektu trzeciego etapu Cudu po lewej lub prawej stronie (do wyboru).

WYJAŚNIENIA :

- Kopiowane są wyłącznie efekty Cudów, koszty budowy pozostają takie, jak pokazano na karcie Manneken Pis.
- Etap Cudu nie musi być ukończony, aby został skopiowany przez Manneken Pis. Ukończenie etapu Manneken Pis nie ma żadnego wpływu na właścicieli kopiowanych Cudów.
- Jeżeli Manneken Pis kopiuje efekt Mauzoleum w Halikarnasie i obaj gracze ukończą etap w tej samej turze, właściciel Mauzoleum wybiera kartę ze stosu kart odrzuconych jako pierwszy.

MANNEKEN PIS – BRUKSELA (B)

Ta wersja Cudu ma tylko jeden etap budowy. Jego zbudowanie wymaga po jednym z każdego z 7 istniejących zasobów.

- Pierwszy etap: Gracz otrzymuje 7 złota, 7 punktów zwycięstwa, 1 tarczę i ma prawo zażądać butelki zimnego piwa od osoby, która wygra rozgrywkę!